,

TÄVLINGSBESTÄMMELSER FÖR UNGDOMSSPELEN

DEN 19 MARS 2026

SVENSKA DÖVIDROTTFÖRBUNDET

Innehållsförteckning

Allmänna tävlingsbestämmelser för Ungdomsspelen 2
Handboll 4
Fotboll 5
Futsal 6
Basket 7
Friidrott 8
Bordtennis 10
Orientering 11
Simning 12
Badminton 13

Allmänna tävlingsbestämmelser för Ungdomsspelen

1. Ungdomsspelen är öppna för alla döva och hörselskadade barn- och ungdomar, enligt ålderskategorierna, som är medlemmar hos föreningar anslutna till Svenska Dövidrottsförbundet

2. Inget krav på verifiering av hörselnedsättningen finns.

3. Hörseltekniska hjälpmedel är tillåtna att användas.

4. Pojkar och flickor ska delas upp i respektive klasser. Flickor får delta i pojkklasserna medan pojkarna inte får delta i flickklasserna på grund av fysiska skillnader.

5. Ungdomarna ska anmälas i respektive åldersklass som ungdomarna enligt födelseåret tillhör. Inom lagidrotter kan däremot yngre ungdomar hoppa upp en åldersklass.

6. Åldersklasser:

   Individuella idrotter

   - U17 – 16–17 år
   - U15 – 14–15 år
   - U13 – 12–13 år
   - U11 – 9–11 år

   Lagidrotter

   - U17 – 15–17 år
   - U14 – 12–14 år
   - U11 – 9–11 år

7. Vid färre än 3 anmälda lag har arrangörerna rätt att besluta om tävlingen ska genomföras eller ej. Informationen måste skickas till föreningarna senast 2 veckor innan start.

8. Skulle en förening ha för få aktiva i en lagidrott kan föreningen samverka med en annan förening om en sammanslagning, syftet med detta är att få så många deltagare och lag som möjligt. I varje idrotts tävlingsbestämmelser finns det en minimumgräns av antal aktiva som innebär att det är fullt möjligt att genomföra lagidrotten, skulle föreningen endast ha ett antal aktiva som understiger minimumgränsen är sammanslagningen möjligt – annars ej.

9. Ungdomsspelen ska alltid spelas i en anda av Fair Play och kamratlighet. Om det så ej sker eller något osportsligt inträffas så kan en protest lämnas in till tävlingsledaren. Vid varje Ungdomsspel ska Fair Play-pris delas ut till en förening i varje åldersklass (U11, U14, U17) samt pris till Bästa kamrat flicka och pojke i respektive åldersklass (U11, U14, U17).

10. Placeringarna 1–3 får alltid medaljer oavsett antal deltagare/lag. Samtliga deltagare ska erhålla deltagarmedalj.

11. Domarna ska använda flagga i stället för visselpipa

12. Arrangörerna ansvarar för att samtliga uppvärmnings- och matchredskap, till exempel bollar och västar alltid finns tillgängliga för föreningarna före tävlingarna.

13. Vid varje Ungdomsspelen arrangemang ska det alltid finnas en resultattavla som visar resultat under pågående match samt en anslagstavla bestående av officiellt matchprogram samt löpande resultatrapportering från tävlingarna.

14. Samtliga lag ska ha eget numrerat matchställ och det ska vara matchande färg på tröjor, shorts och strumpor. Samtliga lag ska ha två olika färger på matchställ, alternativt ta med extra västar.

15. Vid matchstart där det konstateras att både hemma- och bortalag har liknande färger måste bortalag ha sitt reservställ alternativt västar på sig.

16. Vid varje Ungdomsspelen ska en representant från varje förening delta i ledarmötet där man tillsammans ska gå genom hur det fungerat under arrangemanget.

17. För deltagande i Ungdomsspelen krävs att aktiv innehar giltig licens hos Svenska Dövidrottsförbundets tävlings- och licensadministration - SportTA. Respektive förening ansvarar för att samtliga deltagare är licenserade vid anmälan. Undantag från licenskravet kan medges för deltagare från särskilt inbjudna föreningar som inte är medlemmar i Svenska Dövidrottsförbundet. Sådant undantag beslutas av Svenska Dövidrottsförbundet före tävlingens start.

Handboll

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Handbollförbundets (SHF) tävlingsbestämmelser för barn- och ungdomshandboll. Länk: 2025-08-20 TBBU 2025-2026, inklusive bilagor.pdf

2. Spelform

   Spelform anpassas efter åldersklass enligt nedan. Arrangören har rätt att göra mindre justeringar utifrån antal anmälda lag och hallförutsättningar.

   - U11: Minihandboll (4 utespelare + målvakt)
   - U14: Ungdomshandboll (5 utespelare + målvakt)
   - U17: Ungdomshandboll (6 utespelare + målvakt)

3. Rekommenderad matchtid**.** Varje arrangör har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag.

   - U11: 2 x 12 minuter
   - U14: 2 x 12 minuter
   - U17: 2 x 12 minuter

4. Spelplan

   - U11: Anpassad handbollsplan enligt SHF:s riktlinjer för minihandboll
   - U14 och U17: Ordinarie handbollsplan (40x20 meter), eller anpassad plan vid behov enligt arrangörens förutsättningar.

5. Boll

   - U11: Bollstorlek 0
   - U14: Bollstorlek 1
   - U17: Bollstorlek 2

6. Handbollsklister är tillåtet endast i U17 klassen.

7. Matchen avbryts när ett lag leder med 10 mål

Fotboll

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Fotbollsförbundet (SvFF) tävlingsregler för Fotboll avseende Barn- och Ungdomar enligt denna länk: Spelregler för barn och ungdomsfotboll - Overview

2. Spelform

   Spelform tillämpas enligt åldersklass nedan. Arrangören har rätt att göra mindre justeringar utifrån antal anmälda lag och tillgång på spelplaner.

   - U11: 5-manna
   - U14: 7-manna
   - U17: 7-manna

3. Rekommenderad matchtid. Varje arrangör har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag
   - U11: 2 x 15 minuter
   - U14: 2 x 15 minuter
   - U17: 2 x 15 minuter

4. Spelplan
   - U11 spelas på 5-mannaplan
   - U14 och U17 spelas på 7-mannaplan

5. Boll

   Följande bollstorlekar ska tillämpas:

   - U11: Bollstorlek 3
   - U14: Bollstorlek 4
   - U17: Bollstorlek 4

6. Matchen avbryts när ett lag leder med 8 mål

Futsal

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Fotbollsförbundet (SvFF) tävlingsregler för Futsal avseende Barn- och Ungdomar enligt denna länk: spelregler-barn--och-ungdomsfutsal-201211.pdf (svenskfotboll.se).

2. Spelform enligt nedan
   - U11: 4v4 med sarg
   - U14: Ungdomsfutsal (5v5)
   - U17: Ungdomsfutsal (5v5)

3. Krav på 'joker'-kläder finns inte, det räcker med att använda västar.

4. Rekommenderad matchtid. Varje arrangörsförening har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag
   - U11: 2 x 12 minuter
   - U14: 2 x 12 minuter
   - U17: 2 x 12 minuter

5. Spelplan
   - U11: 18–20 x 12–15 m (Tvärsöver halva planen)
   - U14 och U17: 36–40 x 16-20m (En helplan)

6. Boll
   - Man ska inte använda en fotbollsboll utan man ska tillämpa en futsalboll, bollen ska vara i storlek 3 för samtliga åldersklasser.

7. Matchen avbryts när ett lag leder med 8 mål

Basket

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Basketförbundet (SBBF) tävlingsregler enligt följande:

   Barn 7-12 år - Svenska basketbollförbundet

   Spelregler för 3x3 - Svenska basketbollförbundet

   U11: SBBF:s Easy Basket Orange regler.

   U14: SBBF:s Easy Basket Lila relger.

   U17: SBBF:s regler för 3v3.

   I samband med inbjudan så ska länkar till aktuella tävlingsbestämmelser länkas.

2. Rekommenderad matchtid**.** Varje arrangör har rätt till att justera matchtider efter deras förutsättningar såsom tillgång på halltider och antal lag
   - U11: 2 x 10 minuter
   - U14: 2 x 10 minuter
   - U17: 1 x 10 minuter

3. Höjd på korgarna
   - För U11 och U14 ska man tillämpa låg höjd på korgarna, 260 cm.
   - För U17 ska man tillämpa ordinarie höjd på korgarna

4. Boll
   - För U11 och U14 ska man tillämpa boll storlek 5.
   - U17 använder 3v3 boll (storlek 6).

5. Antal spelare på plan

   U11 och U14: 4 spelare per lag.

   U17: 3 spelare per lag.

6. Spelplan
   - U11 och U14 spelar på tvären i en fullstor hall. (Cirka 20x15m).
   - U17 mot ena korgen enligt reglerna för 3v3.

7. Matchen i U11 och U14 avbryts när ett lag leder med 20 poäng, i U17 följs regelverket för 3x3 basket.

Friidrott

1. Friidrott genomförs enligt Svenska Friidrottsförbundet (SFIF) tävlingsregler, med anpassningar vid behov utifrån målgruppen.

2. Tävlingsgrenar
   Friidrott i Ungdomsspelen omfattar följande grenar:

   - 60 meter sprint
   - 200 meter sprint
   - 4 × 200 meter stafett
   - Längdhopp
   - Höjdhopp
   - Kula

3. Utrustning

   - Samtliga tävlande ska bära tilldelat nummerlapp/bibnummer under hela tävlingen.

4. Löpgrenar – 60 meter och 200 meter

   - Löpgrenarna genomförs i heat.
   - Slutplacering fastställs enligt arrangörens tävlingsupplägg.
   - Vid 200 meter ska löparen fullfölja loppet i tilldelad bana.

5. 4 × 200 meter stafett

   - Varje lag består av fyra löpare.
   - Laguppställning ska anmälas enligt arrangörens anvisningar.
   - Växling ska ske inom angiven växlingszon.
   - Stafetten genomförs enligt SFIF:s regler, med anpassningar vid behov utifrån målgruppen.

6. Längdhopp

   - Längdhopp genomförs med 1-meters avstampzon.
   - Varje deltagare genomför tre hoppförsök.

7. Höjdhopp

   - Höjdhopp genomförs enligt SFIF:s tävlingsregler, med anpassningar vid behov utifrån målgruppen.
   - Starthöjd fastställs genom beslut på ledarmötet före tävlingens start.
   - Varje deltagare har maximalt tre försök per höjd.

8. Kula

   Kulvikter tillämpas enligt åldersklass:

   Pojkar
   - U17: 4,0 kg
   - U15: 3,0 kg
   - U13: 2,0 kg
   - U11: 1,0 kg

   Flickor
   - U17: 3,0 kg
   - U15: 2,0 kg
   - U13: 2,0 kg
   - U11: 1,0 kg

   - Varje deltagare genomför tre stötförsök.

Bordtennis

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Bordtennisförbundet tävlingsregler.
   SBTF:s Regelsamling - Svenska Bordtennisförbundet – SBTF

2. Utrustning
   - Tävlande ska använda racket som är godkänt av Svenska Bordtennisförbundet.
   - Alla tävlande ska ha en nummerlapp på sig under hela tävlingen.

3. Tävlingen genomförs i första hand i singelformat, dubbel genomförs endast om det finns förutsättningar för genomförande av dubbeltävling.

4. Matcherna genomförs i bäst av udda antal set. Antalet set bestäms utifrån antalet anmälda och förutsättningarna för arrangemanget. Dock lägst 3 set.

Orientering

1. Orientering i Ungdomsspelen genomförs enligt Svenska Orienteringsförbundets regler gällande Sprintorientering: SOFT-Externt - Regelverk för OL - 20250701 (gällande version).pdf med undantag för regler som anges nedan

2. Arrangörsföreningen ska i första hand ta kontakt med en orienteringsförening för att arrangera orienteringstävlingen, alternativt att förlägga Ungdomsspelen i en redan befintlig orienteringstävling.

3. Åldersklass & svårighetsgrader (enligt SOFT regler för banläggning i sprintorientering)
   - U11 = vitt
   - U14 = gult
   - U17 = orange

   Orienteringen i Ungdomsspelen avviker från de generella reglerna för individuella idrotter med 4 olika åldersklasser, för att underlätta för arrangörerna med olika svårighetsgrader.

4. Utrustning
   - Arrangörsföreningen ska se till att det finns SI-pinnar till samtliga deltagare, lämpligast genom att hyra av orienteringsföreningen som arrangerar tävlingen.

Simning

1. Simningen i Ungdomsspelen genomförs enligt Svenska Simförbundets regler.
   Simning | SVENSK SIMIDROTT

2. Åldersklass & distanser

   - **U11**
     25 m bröstsim
     25 m frisim
     25 m ryggsim
     4x25 m frisim mix

   - **U13**
     25 m bröstsim
     25 m frisim
     25 m ryggsim
     4x25 m frisim mix

   - **U15**
     50 m bröstsim
     50 m frisim
     50 m ryggsim
     4x50 m frisim mix

   - **U17**
     50 m frittsim
     50 m bröstsim
     50 m ryggsim
     4x50m frisim mix

3. Arrangören kan, vid intresse, erbjuda alternativa öppna tävlingar. Dessa räknas inte som officiella grenar inom Ungdomsspelen och omfattas inte av medaljfördelning eller officiell resultatredovisning.

Badminton

1. Alla matcher genomförs enligt Svenska Badmintonförbundets tävlingsregler.
   Tävlingsregler | Svenska Badmintonförbundet

2. Utrustning
   - Tävlande ska använda racket som är godkänt av Svenska Badmintonförbundet.
   - Badmintonfjädrarna ska vara av syntetmaterial, ej riktiga fjädrar.

3. Spelform beror på antal anmälda samt förutsättningar i hallen, det kan vara antingen grupp- och slutspel eller utslagsturnering direkt. Arrangörsföreningen ska dock säkerställa att alla får spela så mycket som möjligt.

4. Matcherna ska spelas i set om 3. Spelaren vinner setet efter 11 poäng, vid tie-break gäller 2 poäng försprång.